

Kevin Marlot

Disponible immédiatement



Designer produit, avec plus de 12 ans d'expérience, j'aide les entreprises à créer de meilleures interfaces. Actuellement basé à Reims.

qunt.fr
kevin@meduza-agency.com
+33 6 84 28 99 91
Reims, France

Disponibilité : Immédiate

Types de contrats : CDI ou Freelance

Modes de travail : Full Remote · Hybride ·
Sur site

Liens

linkedin.com/in/kevinmarlot
malt.fr/profile/kevinmarlot
x.com/_Qunt
dribbble.com/_qunt

Compétences

Product Design
User Interface
Rapid Prototyping
Design Research
Interaction Design
Wireframing

Outils

Figma
Suite Adobe
Sketch
Framer
Notion
Jitter

Langues

Français (natif)
Anglais (Capacité professionnelle limitée)

Expérience Professionnelle

Wellty / Cofondateur & Product Designer

Reims | 2019 – Septembre 2025

- Conception et lancement d'une app iOS dédiée au bien-être mental (écrire, partager, se soutenir).
- Mise en place du design system, prototypage et recherche utilisateur.
- Contribution au développement produit et au go-to-market (App Store).

Meduza / Cofondateur & Lead Designer

Reims | 2017 – Septembre 2025

- Cofondateur d'une agence digitale avec une équipe de 3 (designer, développeur, devops).
- Direction artistique et design UX/UI de projets web et mobiles pour startups et PME.
- Gestion de projets de bout en bout : recherche, prototypage, interfaces, livrables.

Hubflow / Cofondateur & Product Designer

Reims | 2022 – 2024

- Développement d'un logiciel de récupération et gestion de documents.
- Définition des parcours UX, conception de l'interface et suivi du produit.
- Contribution à la stratégie produit et au développement de l'écosystème digital.

Lunch School / Lead Designer

Reims | 2017 – 2020

- Conception UX/UI d'un service de livraison pour étudiants via commandes groupées.
- Création de l'identité visuelle et du design de la plateforme web & mobile.
- Optimisation de l'expérience utilisateur en collaboration avec l'équipe fondatrice.

Mudita / Lead Designer

Reims | 2015 – 2018

- Design UX/UI d'un SaaS de gestion et collaboration pour l'industrie musicale.
- Création de maquettes, prototypes et interfaces utilisateurs.

Teads.tv / UI/UX Designer

Montpellier | 2016

- Participation à la refonte de la plateforme de gestion de publicité.
- Conception d'interfaces utilisateurs optimisées pour la gestion de campagnes.
- Collaboration avec l'équipe produit pour améliorer l'ergonomie et les parcours utilisateurs.

Qunt / Freelance UI/UX Designer

Montpellier, Paris | 2011 – 2017

- Réalisation de projets web et mobiles pour startups et entreprises en tant qu'indépendant.
- Missions allant de la recherche utilisateur et wireframes jusqu'au design final et prototypage interactif.
- Collaboration avec de nombreuses plateformes et clients : Hopwork, Codeur.com, Total GR, TextMaster, Pilot.pm, Save.co, Mention, Fotolog, Logmatic.io, Tactill, Agence Glucoz.
- Développement d'une solide expertise en gestion de projet design en autonomie et en relation client.

Over-Graph / UI Designer

Montreuil | 2014 – 2015

- Conception d'interfaces pour un outil SaaS de gestion multi-réseaux sociaux, précurseur de solutions comme Buffer.
- Contribution au design de fonctionnalités de planification et d'analyse de performances sociales.
- Travail étroit avec l'équipe produit pour améliorer l'ergonomie et l'expérience utilisateur.

Agence 909c / Webdesigner

Montreuil | 2013 – 2014

- Création d'interfaces web et mobiles, storyboards, animations et identité visuelle.
- Clients : Orange, AccorHotels, Interrent, StudioCanal, Janssen, Bollinger.

Agence Mikii / Webdesigner

Orléans | 2012

- Agence spécialisée en e-commerce (Magento) et sites vitrines (WordPress).
- Réalisation de maquettes et design d'interfaces web adaptées aux besoins des clients.
- Collaboration avec les développeurs pour assurer la cohérence entre design et intégration.

Formation

École de Communication Visuelle (ECV) – MANAA

Aix en Provence | 2012 – 2013

Baccalauréat Scientifique – Lycée Charles Péguy

Olivet